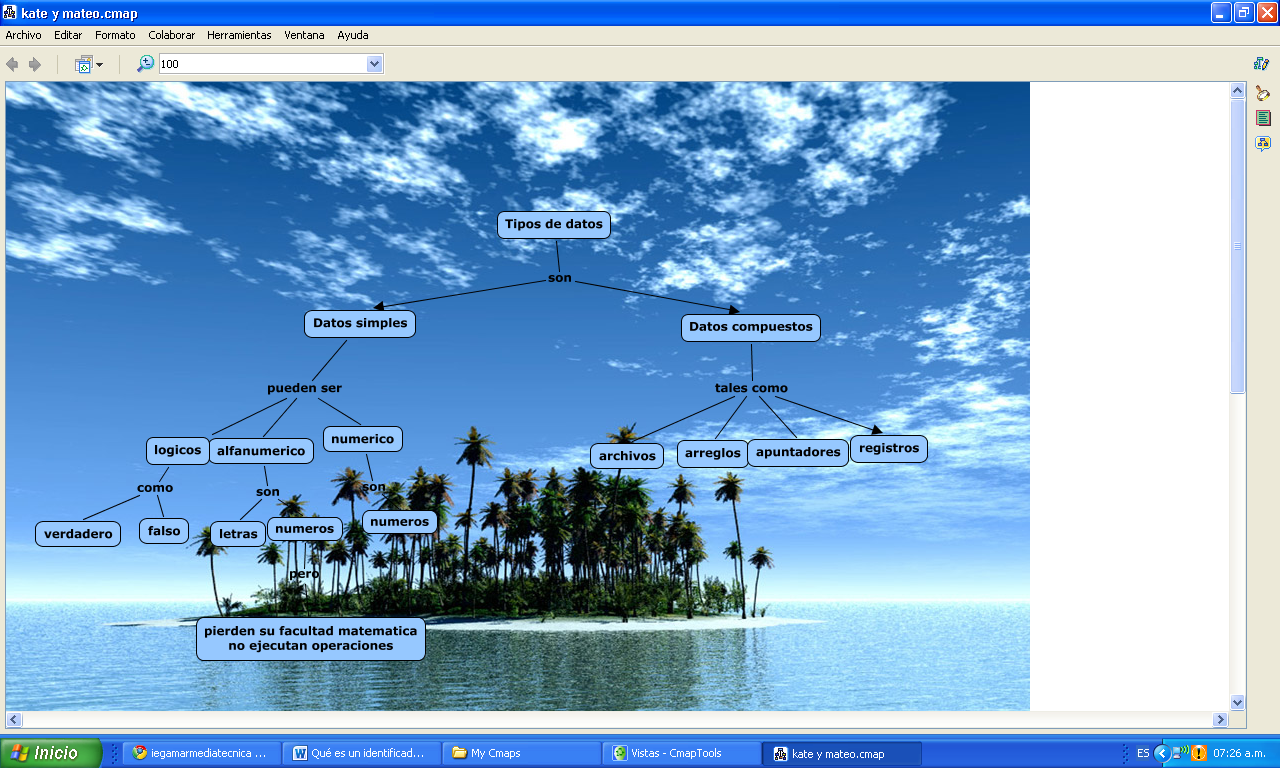
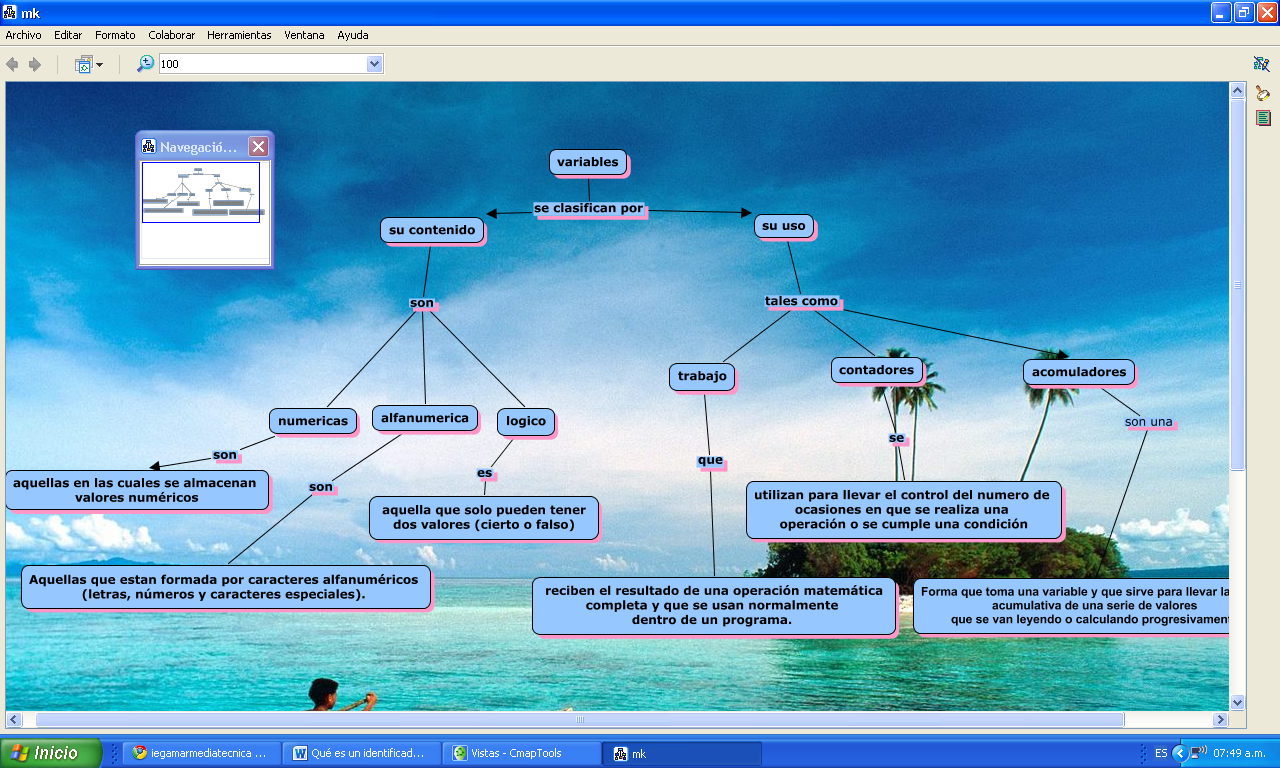
**Unidad n º 2**

**Katherine zapata**

**Mateo pulgarin**

**10º2**





¿Qué es un identificador? Y para qué sirve

Es un conjunto de caracteres alfanuméricos de cualquier longitud que sirve para identificar las entidades del programa (clases, funciones, variables, tipos compuestos, etc.)

Reglas de los identificadores

Los identificadores de variables tienen que empezar por una letra mayúscula o minúscula.

Contener máximo 255 caracteres de longitud. EJM

(A+B )\*3 CONSTANTE

VARIABLES

Constante: es un dato numérico o alfanumérico que no cambia durante la ejecución del programa.

Variable: Es un espacio en la memoria de la computadora que permite almacenar temporalmente un dato durante la ejecución de un proceso, su contenido puede cambiar durante la ejecución del programa. Ejm:

2a+ 4b + c   
a(2b+3c)

a + (b + 3) / 4

(a-b)/8

(4/b)\*a